

Planen im Takt, exakt wie eine Schweizer Uhr

-und das für über 50'000 Athleten und 8'000 Helfer auf einer Vielzahl von Sportplätzen an vier weit auseinander liegenden Standorten am Eidg. Turnfest 2013 in Biel. Eine Webapplikation plant automatisch die Belegung der Sportplätze und bestimmt die Startzeiten der Athleten sowie den Einsatz von Helfern und Material. triple eye erfasst die Anforderungen aus dem Turnsport und entwickelt eine Lösung, die künftig zum Gelingen der jährlich durchgeführten grossen und kleineren Turnanlässe in der Schweiz beitragen wird.



AUFGABE

Die webbasierte Planungssoftware muss die Daten aus der Anmeldeplattform, Wegzeiten, Sperrzeiten, die Kapazität der einzelnen Wettkampfplätze oder Besonderheiten der jeweiligen Anlässe berücksichtigen. Planungsergebnisse müssen grafisch und textlich in verschiedenen Detailgraden wiedergegeben und exportiert werden können. Planungsvarianten können manuell verändert, versioniert und nachberechnet werden. Planungskonflikte werden grafisch dargestellt. Die Berechnungen für einen Grossanlass dürfen nur Minuten dauern und die Startzeiten sollen den Athleten wieder über die Anmeldeplattform kommuniziert, womit sich der Kreis schliesst.

UMSETZUNG

Für das Mittelglied zwischen Anmeldeplattform und Resultat- auswertung werden Datenschnittstellen entwickelt, welche bei Datenmutationen Konsistenz garantieren. Die Planungssoftware wird anschliessend als Modul der Gesamtlösung entwickelt. Von Beginn weg liegt der Fokus auf der übersichtlichen Visualisierung der Daten, unabhängig von der Datenmenge. Eine erste Version des Planungsalgorithmus stellt die maschinell optimale Lösung sicher. Danach erfolgt die zunehmende Berücksichtigung der den Planungsprofis bevorzugten Planungsergebnisse, durch Erweiterung der Parametrisierung und Verfeinerung des Algorithmus. In engem Dialog mit den Spezialisten von Veranstaltern wird das Resultat in kurzen Entwicklungszyklen perfektioniert.

KUNDENNUTZEN

- Zeit- und kostensparende Planung; mühsamste Handarbeit wird automatisiert, Planungskonflikte sind ausgeschlossen
- Bei Mutationen jederzeit konsistente Daten zwischen Anmelde- und Planungssoftware
- Hohe Performance von Berechnung und Visualisierung durch geschickte Wahl von Architektur und Technologie
- Ein Ansprechpartner: triple eye betreut den gesamten Software-Lifecycle, in allen Disziplinen des Engineerings



Yves Flückiger

Leiter Software-Entwicklung
+41 32 333 28 33
yves.flueckiger@tripleeye.ch
www.tripleeye.ch